**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.07.26 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 내려가는 풀숲 & 샹들리에 구현  - 샹들리에 + 자식들 추가  - 대시 : 부연설명 화면 필요  - 숲을 레이어 앞으로 설정  2. 민서 : 각설탕 x축만 깎이게 구현  - 콜리전 이슈 해결  - 플레이어 세팅 완료 시키기  - 미는거 구현 완료시키기  3. 혜원 : 확률 함수 구현  - 플레이어 세팅 완료시키기 | 이슈나 비고 입력 |
| 추가 이슈  - 전체적으로 플레이어 세팅을 우선적으로 시키고 맵 요소 구현하기 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 07/26 16:20~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |